



Інклюзивність

Медицина

Безпека

Технології

Інфраструктура

Освіта

Соціальна сфера

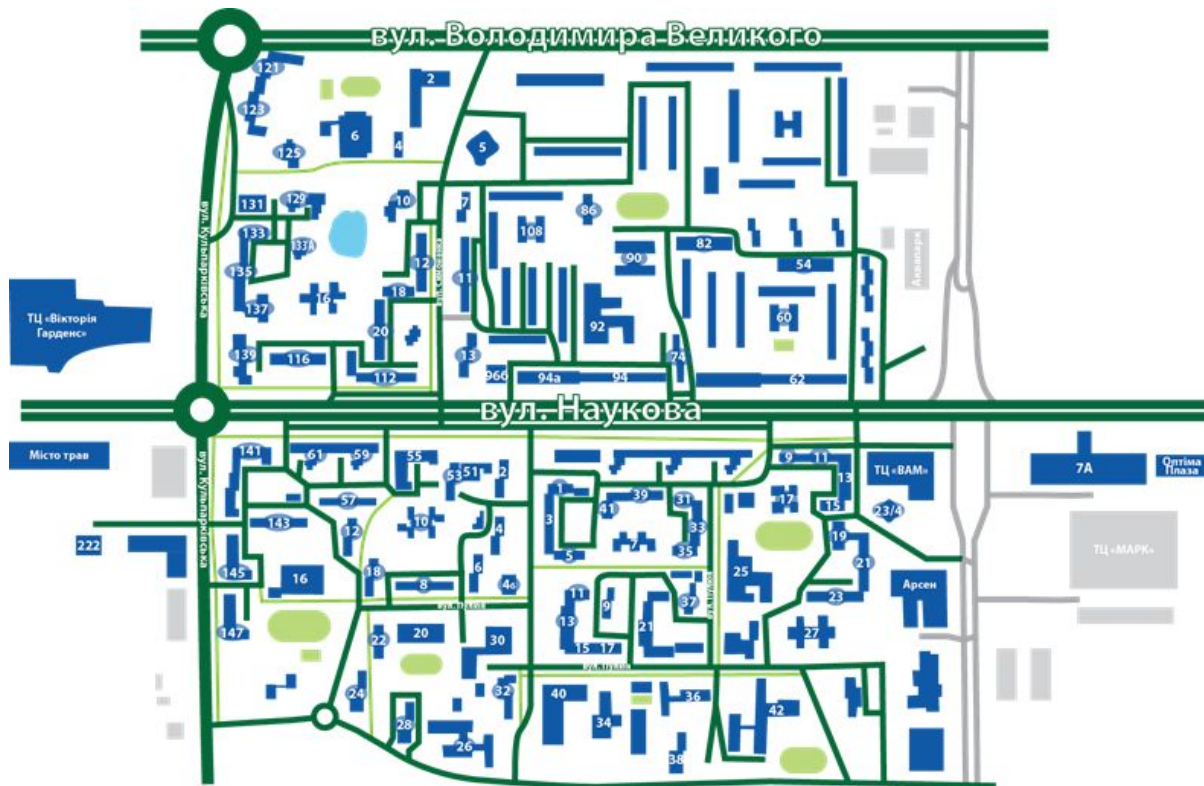
Транспорт



NAUKOVA.COM

РОЗУМНИЙ  
МІКРОРАЙОН  
НАУКОВА

# Межі району



частина вулиць  
Культарківської,  
Володимира  
Великого (вул.  
Симоненка),  
Наукової (вул.Ів.  
Пулюя,  
Трускавецької),  
Княгині Ольги

# Про проект

Шляхом інтернет-голосування обрали територію «Розумного мікрорайону», на території якого впроваджуються смарт-технології та інноваційні підходи в різних галузях.

Проект «Наукова – розумний мікрорайон»- це:

- оновлення, консолідація та уніфікація технічних ресурсів для забезпечення надійної роботи інформаційно- комунікаційної структури у межах мікрорайону;
- створення єдиної системи безпеки;
- впровадження інноваційних підходів до навчання та розвитку в освітніх та культурних закладах;
- створення елементів спортивної та дитячої інфраструктури;
- створення громадських просторів на основі принципу соціальної взаємодії теорії “нового урбанізму”;
- проведення інформатизації об’єктів гуманітарної сфери;
- оновлення світлофорних об’єктів;
- реконструкція об’єктів дорожньої інфраструктури;
- «розумне» освітлення елементів громадського користування;
- запровадження електронної медицини.

## Виконавці:

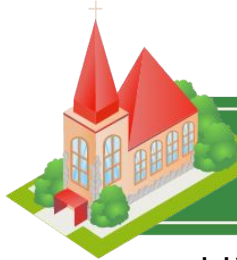
- Департамент розвитку
  - Управління ІТ
  - Управління культури
- ГО “Наукова”
- Департамент гуманітарної політики
  - Управління освіти
- АКП “Міський центр інформаційних технологій”

# Аналіз об'єктів



84

багатоповерхівки



3

релігійні установи



9

торгових центри



20

навчальних закладів



4

ІТ осередки



2

медичні заклади



10

громадських просторів



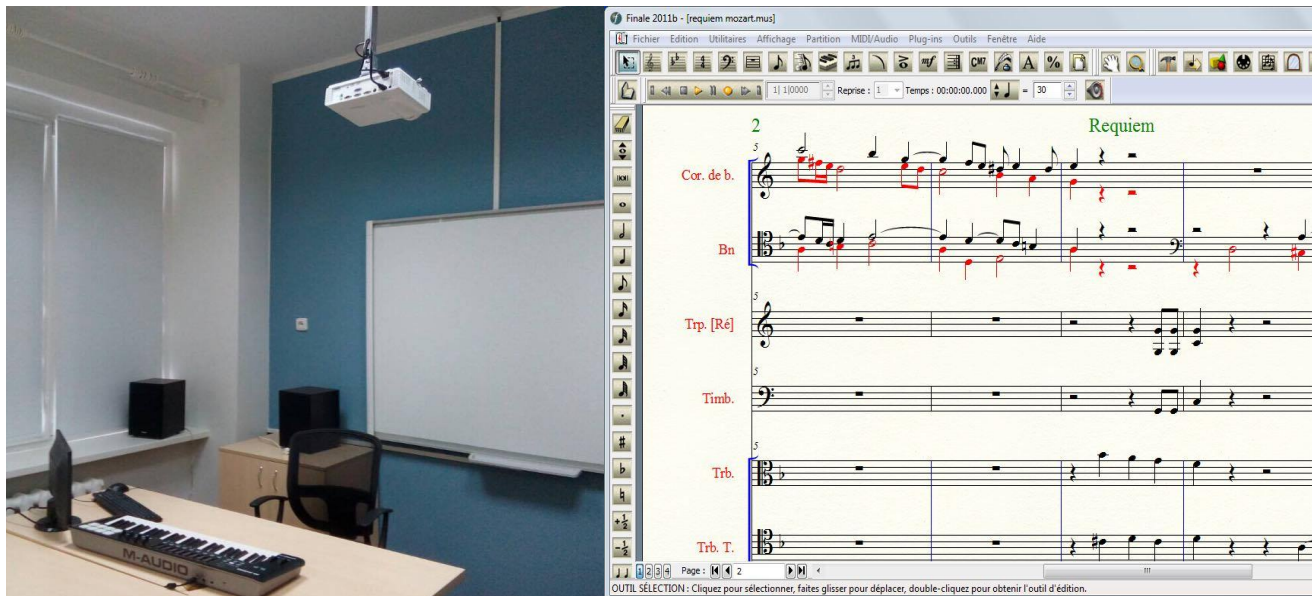
22

зупинки громадського транспорту

# Культура

## Клас сольфеджіо:

- дизайнерський ремонт
  - інтерактивна дошка з проектором
  - міді-клавіатура
  - акустична система та спеціалізоване програмне забезпечення
- Finale



Львівська дитяча школа мистецтв № 10,  
вул. Івана Пулюя, 7.

## Клас образотворчого мистецтва

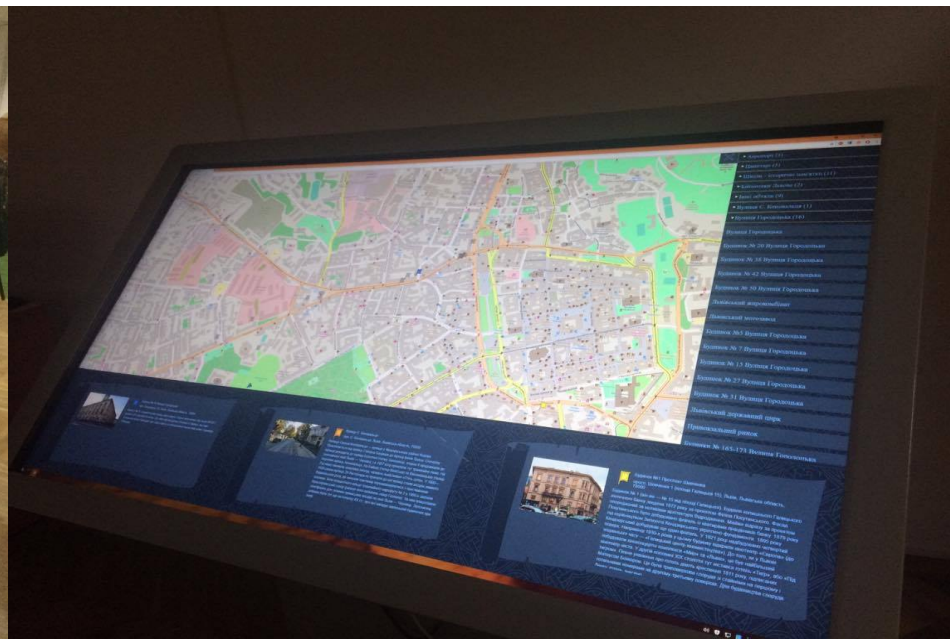
- Зроблено дизайнерський ремонт
- Закуплено меблі та обладнання для художників

За грантові та бюджетні кошти плануємо придбати:

- планшети Wacom з Інтерактивною дошкою Smart Technologies Smart Board, що дозволить вивчати 2D та 3D графіки
- 3D принтер XYZprinting da Vinci разом із комплектуючими для того, щоб створені дітьми образи могли втілюватись в життя.



## Бібліотека-філія № 19 ЦБС для дітей, вул. Симоненка, 10



Створено інтерактивний читальний зал:

- комп'ютерна техніка та інтерактивна дошка з проектором
- тач-панель BigTab

Саме на цій панелі встановлено, розроблене спеціально для відвідувачів бібліотеки, програмне забезпечення "Інтерактивна карта міста Львів".



# Освіта

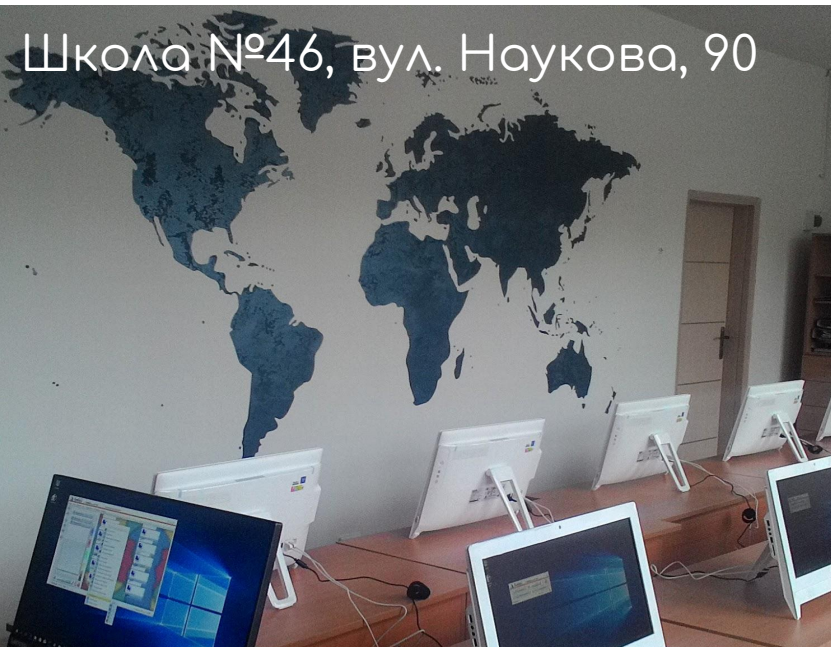
Школи:

- 3 лінгафонні кабінети та спеціалізоване програмне забезпечення
- інтерактивні дошки в кожному школу
- проектори та оновлення комп'ютерної техніки
- коворкінг-зони



## Лінгафонний кабінет

кабінет для вивчення іноземних мов - це свого роду мовна цифрова лабораторія; спеціально облаштований сучасною комп'ютерною технікою (моноблоки з гарнітурою та рештою додаткової техніки) та спеціалізованим програмним забезпеченням клас



## Тестування освітніх практик VR-технологій

Завдяки 3D-графіці ми можемо представити хімічні процеси на рівні атомів. А що, якщо б могли потрапити всередину атома і побачити ділення ядер перед ядерним розривом? Віртуальна реальність дозволяє не просто дізнатись про явище, але виявитися в самому його епіцентрі, отримавши доступ до будь-якої можливої ступені деталізації.



# Coworking зона

інтерактивна зона навчання, відпочинку, креативу, майстер-класів. Такий формат облаштування сприяє інтеграції та формуванню співпраці між учнями, спільному творенню ідей





# Освіта

Дошкілля:

- темна сенсорна кімната
- кімната Монтессорі
- SmartTV
- компютерна техніка
- інтерактивно-ігрова розмітка подвір'їв

\*в режимі опрацювання встановлення сенсорів, що вимірюють рівень вологості, вуглекисого газу та температури AirQ

Сенсорна темно кімната - це казковий навчальний та заспокоюючий простір для дітей з аутизмом, який облаштований великою кількістю стимуляторів, що впливають на органи слуху, зору, нюху та вестибулярні рецептори.



**Кімната Монтессорі** - спеціально облаштована з допомогою дидактичних матеріалів, так звані іграшки для "дитячої роботи". Такий підхід педагогічного виховання була запропонована на поч. ХХ ст. італійським педагогом, ученою Марією Монтессорі.

ДНЗ №153, вул. Наукова, 108



фото умовне

## Ігрова розмітка бруківкою на прилеглий території

На певній ділянці з допомогою кольорової бруківки в одній стилістиці викладають «рухливі» ігрові зображення: стежки, лабіринти, «класики».

Такий підхід сприяє підвищенню рухової активності у дітей, розвивають координацію рухів, концентрацію уваги, спостереження, та активізують розумову діяльність дитини, закріплюючи знання прямого та зворотного рахунків, форми геометричних фігур, кольорів та розмірів.



ДНЗ №39, вул. В.Великого, 125а

## Інтерактивно-тематичний клас для гри в шахи

- Клас обладнаний інтерактивною дошкою для перегляду відео-уроків від знаменитих шахістів
- електронні шахові годинники
- шахові столи з розміткою та спеціальною шухлядою для зберігання



Будинок дитячої та юнацької творчості, вул. Наукова, 17



# Громадські простори

Створити комфортні умови для мешканців у просторі міста, яка не є ні домом, ні роботою, ні торгівельним закладом, ні комунікацією між цими елементами. Ось одна з цілей перетворення району - створення публічних місць для активного проведення часу, спілкування та відпочинку



# Інфраструктура і безпека

- підсвітка кільцевої розв'язки та пішохідних переходів
- облаштування підвищених пішохідних переходів
- оновлення світлофонних об'єктів
- встановлення експериментальних дорожніх знаків
- встановлення smart-зупинок громадського транспорту в процесі реалізації



# Медицина\*

\* етап навчання працівників та створення ІТ- інфраструктури будівлі поліклініки

Запровадження повноцінної е-медицини у поліклініці району.

Всі процеси поліклініки – від прийому пацієнта до звітності до Міністерства охорони здоров'я, реалізовані в ІТ-системі.

The screenshot displays a medical information system interface for a patient named [22] Ковалевська Олена Андріївна. The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Shows the patient's name, ID, and contact information.
- Left Panel:** A calendar view for 24.11.2014, showing appointments with various medical professionals.
- Center Panel:** A list of documents and procedures, including "Копія Опитувальник по болю 2", "План лікування (народент)", and "Статистична карта вибулого зі стаціонару (форма 066)".
- Right Panel:** A detailed pain assessment form titled "ОПИТУВАЛЬНИК ОЦІНКИ БОЛЮ". It includes a patient history section, a pain scale, and a diagram of the human body for marking pain locations.

The pain assessment form contains the following questions and options:

- Будь ласка, заштрибуйте на малюнку одну область, де Ви відчуваєте найбільш сильний біль.
- Як би Ви оцінили інтенсивність болю, який відчуваєте зараз, на даний момент? (Scale 0-6)
- Як би Ви оцінили інтенсивність найбільш сильного приступу болю за останні 4 тижні? (Scale 0-6)
- В середньому, наскільки сильним був біль протягом останніх 4 тижнів? (Scale 0-6)
- Виділіть хрестиком наліво, який найбільш точно відобразив характер ліцевої болю у Вашому випадку? (Scale 0-6)
- Безперервний біль, який триває постійно протягом 24 годин? (Yes/No)
- Безперервний біль з періодичними приступами? (Yes/No)
- Присутній біль без болювих факторів в проміжку між ними? (Yes/No)
- Присутній біль, що супроводжується більшими відчуттями в проміжку між ними? (Yes/No)
- Чи відрає біль в інші ділянки тіла? (Yes/No)
- Якщо відрає, будь ласка, вкажіть стрілочкою, в якому напрямку? (Diagram)
- Чи відчуваєте Ви печіна (як, наприклад, при опік кривавою) в ділянці, яку Ви позначили на малюнку? (Yes/No)
- Зовсім ні / ледве помітно / незначно / помірно / сильно / дуже сильно
- Чи відчуваєте Ви поколювання чи подригування в ділянці болю? (Yes/No)
- Зовсім ні / ледве помітно / незначно / помірно / сильно / дуже сильно
- Чи виникають у Вас боліші відчуття у вказаній ділянці при легкому дотикі (з однією, простирадлом)? (Yes/No)
- Зовсім ні / ледве помітно / незначно / помірно / сильно / дуже сильно

# Проект Наукова

приклад кроніткої та злагодженої  
діяльності працівників мерії,  
активістів, бізнесу та просто  
небайдужих людей, які по крупинці

творюють місто, в  
якому хочеться жити

Особливу подяку висловлюємо всім-всім  
хто долучився!





Дякуємо  
за увагу!